



## Ki lesz a zsarnok? kártyajáték

CA300034

### Játékszabály:

Keverjétek meg az összes kártyát. Minden játékos hét kártyát kap. A megmaradt kártyákat tegyétek képpel lefelé az asztalra. Ez a húzópakli. Fordítsátok meg a legfelső lapot, és tegyétek a húzópakli mellé. Ez az eldobott pakli. Minden játékos sorban lerakhat egy kártyát a kezéből az eldobott paklira. A legfiatalabb játékos kezd. Az eldobott lapnak azonos színűnek vagy értékűnek kell lennie. Például egy kőr a kőrre vagy egy 6-os a 6-osra. Ha nem tudsz kijátszani egy kártyát, akkor húznod kell egyet a kupacból, ha ez a kártya kijátszható, akkor azonnal megteheted. Az első játékos, akinek sikerül az összes kártyáját felhasználnia, megnyeri a játékot.

### Különleges kártyák:

2: A következő játékosnak két kártyát kell húznia a pakliból.

7: A következő játékos kihagy egy kört.

8: A többi játékosnak várnia kell. A játékosnak el kell dobnia még egy kártyát. Ha nem tudja kijátszani, el kell vennie egy kártyát a pakliból.

10: A következő játékosnak fel kell mutatnia a kártyáit a többieknek.

Bubi: A játékos eldönti, hogy melyik szint játssza: pikk, kőr, káró vagy treff.

Ász: a játék sorrendje megfordul.

Joker: A következő játékosnak öt kártyát kell felhúznia a pakliból. A joker bármelyik lap tetejére kijátszható.

### Különleges szabályok:

Ha az előtted lévő játékos kettest vagy jokert játszik, csak ugyanazt a lapot játszhatod ki. Az utánad következő játékosnak ezután ugyanannyi lapot kell felhúznia a pakliból.

Soha nem fejezheted be a játékot különleges kártya kijátszásával. Az utolsó előtti kártyáját kijátszó játékosnak az asztalra kell csapnia. Ha ezt elfelejtí, büntetésként öt kártyát kell húznia a pakliból.